

Arduino mit einer Kamera nutzen

Der Speicherplatz und die Ressourcen des 8-Bit-Mikroprozessors des Arduinos sind eigentlich für Kameraanwendungen zu klein. Behelfen kann man sich mit einer vorgeschalteten Hardware, welche die Daten für die Erstellung von Bildern verarbeitet und anschließend das Ergebnis an den Arduino weiterreicht.

Und das möchte ich bei meinem ersten Elektronik-Projekt versuchen, das zu erreichen. Also, ob es mir gelingt, Bilder für einen Arduino zu erzeugen und das Ergebnis von einem Arduino anzeigen zu lassen.

Was brauche ich dazu?

1. einen Arduino Uno, der mit einem Laptop über ein USB 2.0-Kabel verbunden ist,
2. die Kamerasteuerplatine Arducam Shield V2,
3. ein Kameramodul mit einer 2MP-Kamera und
4. die nötige Software, um alles verbinden zu können.